Plan de intervención a través de estrategias sociocríticas

Curso: Procesos de codiseño para la consolidación de la lectura y la escritura creativas Módulo 3: Estrategias y actitudes docentes para el manejo del modelo social de la lectura y la escritura en el aula y la comunidad

Nombre: MARIA CATALINA HOMA CHIMAL

Título del proyecto: contando cuentos

• Situación actual de mis estudiantes en relación con la lectura y la escritura: problema por trabajar

El 90 % del alumnado, se le dificulta escuchar e interpretar las imágenes de una lectura y se le dificulta expresarse por medio de la escritura para dar a conocer sus ideas.

• Objetivo del Proyecto:

Desarrollar en el grupo de Segundo grado de preescolar, habilidades que permitan el acercamiento a la lectura y a la escritura aplicando Estrategias llamativas con el fin de fomentar el gusto por la lectura y la escritura.

• Alineación con el Plan de estudios y el programa sintético: transversalidad e interdisciplinariedad

CONTENIDOS	PDA
Comunicación oral de	Escucha con atención a sus pares y espera su turno para hablar
necesidades, emociones,	
gustos, ideas y saberes, a	
través de diversos lenguajes	
desde una perspectiva	
comunitaria	
Narración de historias	I lee con apoyo y narra con una secuencia lógica, diferentes textos literarios
mediante diversos	como
lenguajes, en un ambiente,	leyendas, cuentos, fábulas, historias, y relatos de la comunidad, en las que
donde niñas y niños	aprecia
	II otras formas de vida, pensamiento y comportamiento
	Narra con secuencia lógica historias que conoce o inventa
Representación gráfica de	II Representa gráficamente, con recursos personales ideas y descubrimientos
ideas y descubrimientos, al	del
explorar los diversos textos	entorno mediante textos conocidos.
que hay en su comunidad y	II. Comunica a diversas personas, mensajes con distintos propósitos.
otros lugares	II. Comparte con sus pares los diversos textos de su interés, explica qué le
	gusta y porqué, e identifica su contenido.
	Expresión de emociones y experiencias, en igualdad de oportunidades,
	apoyándose de recursos gráficos personales y de los
	lenguajes artísticos.
	II. Elige algunos recursos gráficos, como marcas propias, símbolos, dibujos o
	algunos
	otros de los lenguajes artísticos, al representar emociones y

	experiencias. II. Observa las producciones de sus pares y expresa su opinión. II. Intercambia ideas acerca de las producciones de sus compañeras y compañeros, y encuentra semejanzas con las propias. II. Explica a otras personas lo que representan sus producciones graficas			
Producciones graficas dirigidas a diversas	Reconoce que las producciones gráficas son importantes para mantener comunicación con su comunidad.			
destinatarias y diversos	II. Produce textos o mensajes de interés, con formas gráficas			
destinatarios, para	personales,			
establecer vínculos sociales	copiando textos o dictando a alguien, con distintos propósitos y destinatarios.			
y acercarse a la cultura	II. Representa su nombre y otras palabras comunes con recursos propios y			
	con			
	distintos propósitos, tales como marcar sus producciones, registrar su			
	asistencia,			

TRANSVERSALIDAD				
CAMPO: ETICA NATURALEZA Y SOCIEDADES				
Labores y servicios que contribuyen al bien común de las distintas familias y comunidades.	II. Identifica que las personas realizan actividades diversas y ofrecen distintos servicios que contribuyen a lograr metas comunes. II. Comparte con sus pares la importancia de los trabajos y servicios que las y los integrantes de las familias desarrollan en sus hogares y la comunidad, en condiciones			
Construcción de la identidad y pertenencia a una comunidad y país a partir del conocimiento de su historia, sus celebraciones, conmemoraciones tradicionales y obras del patrimonio artístico y cultural.	de igualdad y equidad. II. Conoce y disfruta lugares de relevancia natural, cultural e histórica de su comunidad y país, como monumentos, zonas arqueológicas, áreas naturales protegidas, museos o casas de cultura. II. Explica con sus propias palabras, lo que siente y disfruta acerca de las tradiciones, celebraciones y elementos culturales y artísticos de su comunidad.			
CAMPO: DE LO HUMANO Y LO	O COMUNITARIO			
Construcción de la identidad personal a partir de su pertenencia a un territorio, su origen étnico, cultural y lingüístico, y la interacciones	II Reconoce algunos rasgos de su identidad, dice cómo es físicamente, qué se le facilita, qué se le dificulta, qué le gusta, qué no le gusta y los expresa en su lengua materna o con otros lenguajes. II. Distingue semejanzas y diferencias con las demás personas a partir de distintos rasgos de identidad como su nombre, características físicas, formas de vestir, hablar, alimentarse, entre otros. II. Identifica que todas y todos pertenecen a familias que son diversas y muestra respeto a las formas de ser, de pensar y de relacionarse con las y los demás. II. Representa la imagen que tiene de sí y de sus pares con apoyo de diversos			

	recursos
	de los lenguajes artísticos.
CAMPO: SABERES Y PENSAM	IIENTO CIENTIFICO
El dominio del espacio y	II. Ubica personas, objetos y elementos de su entorno con referentes personales
reconocimiento de formas	y los
en el entorno desde	comunica a sus pares y otras personas.
diversos puntos de	II. Establece relaciones de orientación y direccionalidad al interactuar y
observación mediante	desplazarse en su entorno (hacia, desde, atrás, arriba, da vuelta)
desplazamientos o	II. Reconoce a partir de puntos de referencia personales, de interioridad y
recorridos.	proximidad a las personas, objetos y elementos de su comunidad.
	II. Toma en cuenta que sus pares tienen otros referentes que debe considerar,
	ya que
	tienen otro punto de vista espacial.

• Metodología sociocrítica que se utilizará: Aprendizaje basado en proyectos

Estrategia	gias sociocríticas para promover prácticas de lectura y es Desarrollo	Materiales	Tiempo	Participantes
Sabucán	Momento 1. Saberes de nuestra comunidad	Sabucán decorado	1	Alumnos
viajero	(1) Introduce el tema a los alumnos mediante el	Cuentos donados	quincena	Padres de
3	rescate de conocimientos previos con relación al	Libreta decorada	1	familia
	proyecto STEAM, para continuar con la creación	Lápiz		Hermanos
	de (2) preguntas que guiarán el proyecto (el	Marcadores		Abuelos
	problema del proyecto deberá tener esencia social)	Crayolas		Tíos
	Rescate de saberes por medio del juego el sombrero	Colores		Maestra
	preguntón: ¿conoces un sabucán, que podemos llevar	Borrador tajador		alumnos
	ahí?¿que se le viene a la mente cuando escuchan un	-		
	sabucán viajero?¿que consideran de aquí del salo que			
	vamos a llevar en el sabucan y a donde creen que lo			
	llevaremos?			
	Las opiniones se van anotando en el pizarrón para que			
	los niños y niñas se vayan apropiando de la escritura			
	Sa dirigan las aninianas y sa argumenta a qua la			
	Se dirigen las opiniones y se argumenta a que le llamaremos "sabucan viajero"			
	mamaremos sabucan viajero			
	Momento 2. Plan y acción			
	El proyecto STEAM el centro o alma de estos es la			
	indagación científica, para ello acuerda con los			
	alumnos ¿Qué se va a hacer ante cada pregunta de			
	indagación? ¿Quién o quiénes lo realizaran?			

¿Cómo? ¿Cuándo? ¿Dónde? ¿Para qué? ¿Con que?

Hacemos un listado de las cosas y materiales que necesitaremos Organizamos comisiones

Ponemos fecha

Salimos a recolectar libros y cuentos en las casas y en las escuelas

Momento 3. Respuesta a la pregunta de indagación

Se analizan, organizan e interpretan datos. Se sintetizan ideas. Se clarifican conceptos v explicaciones

la docente explica la importancia de los libros y de los cuidados que le debemos de dar y para que sirve, que cosas nos enseñan, reglas para levarlo a casa y que un adulto será responsable de leérselos y los niños y niñas serán responsables de escribir y dibujar lo que comprendieron en un rotafolio.

Momento 4. Comunicación y aplicación Se presentan los resultados de indagación Con tus alumnos presenten los resultados obtenidos después de dar respuesta a las preguntas de indagación, misma que ayudaran a resolver el problema inicial

cada alumno alumna será responsable de pasar a exponer frente a sus compañeros en micrófono las acciones realizadas en casa para hacer la actividad encomendada y seguidamente expondrá sus dibujos, sus garabatos, y explicar la secuencia del cuento

Momento 5. Reflexión sobre los aprendizajes Se reflexiona sobre todo lo realizado: los planes de trabajo, las actuaciones personales o grupales, los procedimientos e instrumentos, los logros, las dificultades y los fracasos.

se realizará una exposición de todos los trabajos realizados en forma de collage en la terraza de la escuela y se les invitara a que algunos expresen lo que aprendieron y con ayuda de quien lo realizaron y expresen como se sienten con este logro.

Mis cuentos con títeres	1) Introduce el tema a los alumnos mediante el rescate de conocimientos previos con relación al proyecto STEAM, para continuar con la creación de (2) preguntas que guiarán el proyecto (el problema del proyecto deberá tener esencia social) se hacen cuestionamientos con el juego del CARTERO sobre: ¿conocen los títeres, donde los podemos encontrar, alguien los puede elaborar, que necesitamos para realizarlo, que cuentos podemos trabajar con los títeres? Las opiniones se van anotando en el pizarrón para que los niños y niñas se vayan apropiando de la escritura Momento 2. Plan y acción El proyecto STEAM el centro o alma de estos es la indagación científica, para ello acuerda con los alumnos ¿Qué se va a hacer ante cada pregunta de indagación? ¿Quién o quiénes lo realizaran? ¿Cómo? ¿Cuándo? ¿Dónde? ¿Para qué? ¿Con que? Hacemos un listado de las cosas y materiales que necesitaremos Hacemos un listado de quienes pueden construir los títeres Hacemos un pequeño listado de cuentos que queremos escenificar Ponemos fecha para la obra Avisamos a las mamas y papas que requerimos de su ayuda para que construyan sus títeres. Momento 3. Respuesta a la pregunta de indagación Se analizan, organizan e interpretan datos. Se sintetizan ideas. Se clarifican conceptos y explicaciones Practicamos el dialogo del cuento que elegimos, aclaramos dudas, apoyamos a pronunciar bien las palabras, las mamas intervienen para apoyarnos ene l lugar de cada quien Realizan carteles, escritos para ambientizar el lugar Dejamos bien definidos el papel de cada uno.	Títeres elaborados con material reciclado Cuentos de la biblioteca Silicom Pistolitas Marcador Tarjetas Cortinas Sogas etc	1 quincena	Alumnado Maestra Padres y madres de familia

Momento 4. Comunicación y aplicación Se presentan los resultados de indagación

Con tus alumnos presenten los resultados obtenidos después de dar respuesta a las preguntas de indagación, misma que ayudaran a resolver el problema inicial Se realiza la obra en la cual los alumnos y alumnas tendrán que expresar el contenido del cuento leído bajo la vigilancia y apoyo de un adulto, a lo ultimo cuestionan a los receptore lo que comprendieron del cuento		
Momento 5. Reflexión sobre los aprendizajes Se reflexiona sobre todo lo realizado: los planes de trabajo, las actuaciones personales o grupales, los procedimientos e instrumentos, los logros, las dificultades y los fracasos. Sa Invito a que realicemos un círculo y juguemos LA PAPA CALIENTE el niño que corresponda compartirá a sus compañeros la experiencia vivida, de lo que aprendió, de lo que logro. A lo que le tuvo miedo entre otros		

• Herramientas de evaluación formativa

Técnica de evaluación: análisis de desempeño

Instrumento de evaluación: listas de cotejo (conocimientos, habilidades, actitudes y valores)

LISTA DE COTEJO			
Indicadores de logro	Si/no		
El alumno o alumna escucho con atención la lectura			
Externo sus ideas de la lectura escuchada			
Realizo escritos correspondientes			
Interpreto con audacia e interés su lectura correspondiente			
Mostro interés en la actividad			
Expuso su producto y sus logros frente a sus compañeros			