Actividad 2. Proyecto de Transformación de la Práctica (PTP) segunda parte. Listado de estrategias para implementar o fortalecer la inteligencia emocional de los estudiantes en los procesos de evaluación

Con base en el análisis de este módulo y en congruencia con el enfoque humanista que postula la Nueva Escuela Mexicana (NEM), te pedimos que hagas una reflexión de tu práctica y visualices algunas estrategias necesarias para implementar y fortalecer la curiosidad de los estudiantes en los procesos que los rodean e involucran. Recopila las actividades desarrolladas durante el módulo e intégralas en un solo documento.

Para subir el PTP del módulo 1 al Campus, asegúrate de realizar los siguientes pasos:

Para subir el PTP del módulo dos al Campus, asegúrate de realizar los siguientes pasos:

- 1. Modifica el nombre del archivo (PTPM2_AAAA) cambiando las letras "A" por las iniciales de tu nombre: PTPM2_FRVG.
- 2. Convierte el archivo Word en documento PDF. Sólo podrás subir al Campus archivos PDF.
- 3. Antes de convertir y de subir al Campus tu PTP, es importante que autoevalúes tu producto y te asegures de que cumple con todos los componentes solicitados. Apóyate de la rúbrica incluida al final del formato de entrega.
- 4. Accede al Campus virtual y localiza la sección PTP correspondiente.
- 5. Carga el archivo del PTP. Si tienes dudas, recuerda revisar los videos tutoriales compartidos al inicio del curso o contacta a tu asesora/asesor para pedir ayuda.

Formato para la elaboración del PTP segunda parte (PTP 2)

| Título del proyecto STEAM | Cuidemos Cada Gota |
|--|---|
| Problemática | El desperdicio de agua potable y la falta de conciencia sobre su uso responsable son problemas crecientes en nuestra comunidad. A pesar de ser un recurso esencial para la vida, muchas personas desconocen su importancia, lo que contribuye a la disminución de reservas hídricas, el impacto ambiental y el deterioro de la calidad de vida |
| Justificación | El agua es un recurso vital y finito. La educación y la concienciación son herramientas poderosas para fomentar hábitos responsables en el uso del agua. Este proyecto pretende empoderar a los estudiantes como agentes de cambio, promoviendo el uso eficiente del agua mediante soluciones prácticas y creativas que reflejen su compromiso con el medio ambiente. |
| Causas | Falta de información sobre el ciclo del agua y su disponibilidad. Malos hábitos en el consumo de agua, como dejar la llave del agua abierta Infraestructura inadecuada para el ahorro de agua en la comunidad. |
| Propósito | Promover una cultura de cuidado del agua mediante la comprensión de su importancia, la creación de estrategias innovadoras para ahorrar este recurso y la implementación de acciones concretas que impacten tanto a la escuela como a la comunidad. |
| Clarificar la importancia de la problemática | La escasez de agua afecta ecosistemas completos, disminuyendo la biodiversidad y la calidad del suelo. La falta de agua limpia puede ocasionar enfermedades y dificultar la higiene básica. |

| Comprender causas y consecuencias de la problemática | Causa: Uso excesivo e irresponsable del agua en actividades diarias. Consecuencia: Agotamiento de fuentes de agua potable. |
|---|---|
| Contenidos científicos o tecnológicos que es necesario comprender para entender la problemática | Ciclo del agua: Comprender cómo el agua circula en el planeta y su relación con la vida. |
| Esbozo de acción a desarrollar para atender la problemática | Realizar un conteo del consumo de agua en la escuela y el hogar. Identificar hábitos de desperdicio comunes. Establecer metas de reducción del consumo de agua en la escuela y monitorear los resultados. Medir el impacto de las acciones realizadas. Compartir los aprendizajes con compañeros de otros salones. |
| Estructura | |
| Contenidos | Impacto de las actividades humanas en la naturaleza y en la salud, |
| Proceso de Desarrollo de Aprendizaje (PDA) asociado | Indaga y describe los problemas de contaminación de agua, aire y suelo, y generación de residuos sólidos en su comunidad; establece relaciones causa-efecto en los ecosistemas, así como en la salud de las personas y en el bienestar de pueblos y culturas. |
| Actividad de indagación | Pedir a los niños que investiguen en casa con familia en diversas fuentes y analizar lo investigado en clase. |
| Producto a obtener con esta actividad | Reporte de investigación. |
| Prototipo | |
| Prototipo a desarrollar | Un sistema casero de recolección de agua de lluvia que incluye contenedores hechos con materiales reciclados. |
| Actividades de diseño | Creación de bocetos para el sistema recolector. Selección de materiales reutilizables disponibles en casa o en la escuela. |
| Actividades de construcción | Montaje de un prototipo utilizando botellas grandes. Decoración del prototipo para hacerlo atractivo y funcional. Pruebas de captación y |
| | |

| almacenamiento durante días de lluvia. | | |
|--|--|--|
| Medición del agua recolectada durante un período específico. Comparación del ahorro logrado con el uso del sistema frente a prácticas anteriores. | | |
| | | |
| Mostrar imágenes o videos sobre las consecuencias de la escasez de agua en diferentes partes del mundo. | | |
| Estudiar el ciclo del agua y su relación con la naturaleza. Identificar las fuentes de agua potable en la región y los desafíos para mantenerlas limpias y disponibles. | | |
| Generar ideas para mejorar el uso del agua en la escuela y en casa, como reparar grifos, reutilizar agua y captar agua de lluvia. | | |
| Mayor conocimiento en la comunidad escolar y familiar sobre el valor del agua. | | |
| Identificar fortalezas y áreas de mejora en el diseño del prototipo y las actividades realizadas. | | |
| | | |

Instrumento para evaluar el PTP 2

Instrumento para evaluar el PTP 2

EVIDENCIA: Listado de estrategias para implementar o fortalecer la inteligencia emocional de los estudiantes en los procesos de evaluación

| INDICADORES | Insuficiente | Suficiente | Satisfactorio | Destacado |
|-------------|--|--|--|--|
| | 10 | 15 | 20 | 25 |
| · | Las preguntas elaboradas no son pertinentes para comprender la problemática. | Algunas de las preguntas elaboradas son pertinentes para comprender y atender la problemática. | Las preguntas elaboradas son pertinentes para entender y atender la problemática en la mayor parte de las secciones. | Las preguntas elaboradas en cada una de las secciones son pertinentes para comprender y atender la problemática. |

| | T | L | I | I |
|---------------|----------------------|---------------------|-------------------------|--------------------------------|
| Estructura | Identifica de manera | | Identifica de manera | Identifica contenidos, PDA, |
| | ľ | · · | clara y coherente los | actividad de indagación y |
| | | · | contenidos, PDA, | producto relacionado con la |
| | contenidos, PDA, | PDA, actividad de | actividad de indagación | problemática, de manera |
| | actividad de | indagación y | y producto relacionado | clara, coherente y |
| | indagación y | producto | con la problemática. | organizada. |
| | producto | relacionado con la | | |
| | relacionado con la | problemática. | | |
| | problemática. | | | |
| Prototipo | La propuesta no | La | La propuesta incluye | La propuesta detalla |
| | incluye actividades | propuesta incluye | actividades de diseño, | actividades de diseño, |
| | de diseño, | parcialmente | construcción y | construcción y evaluación. |
| | construcción ni | actividades de | evaluación, pero no las | |
| | evaluación. | diseño, | detalla. | |
| | | construcción y | | |
| | | evaluación. | | |
| Socialización | Describe a detalle | Describe de manera | Describe de manera | Describe a detalle los cinco |
| | solamente uno o dos | general al menos | general los cinco | aspectos requeridos. Propone |
| | de los cinco | tres de los cinco | aspectos requeridos. | actividades con un impacto |
| | aspectos requeridos. | aspectos | Propone actividades | significativo y duradero en la |
| | | requeridos. | con un impacto | comunidad. |
| | · · · | Propone actividades | • | |
| | · · | | r comunidad | |
| | comunidad. | limitado en la | | |
| | | comunidad. | | |
| | | | I | <u> </u> |