

NOMBRE DEL PROYECTO: Utilizo y Combino Patrones básicos de movimiento  
 NOMBRE DEL DOCENTE: Gabriela Hernández G. NOMBRE DEL CENTRO DE TRABAJO: Emiliano Zapata

Campos Formativos		En articulación	
<input type="checkbox"/> Lenguaje	<input type="checkbox"/> Matemáticas	<input checked="" type="checkbox"/> Inglés	<input checked="" type="checkbox"/> Artes
<input type="checkbox"/> Ciencia y pensamiento científico	<input type="checkbox"/> Historia	<input type="checkbox"/> Formación cívica	<input type="checkbox"/> Educación física
<input checked="" type="checkbox"/> De la persona y la comunidad	<input type="checkbox"/> Filosofía	<input type="checkbox"/> Tecnología	<input type="checkbox"/> Educación ambiental
<input type="checkbox"/> Cultura, naturaleza y sociedades	<input type="checkbox"/> Idiomas	<input type="checkbox"/> Educación para el trabajo	<input type="checkbox"/> Educación para la vida

FASE	GRUPO	SESIONES	CONTENIDO	ESTRATEGIAS	RECURSOS
3	3º 2	1	Capacidades y habilidades motrices	Utilizo patrones básicos de movimiento en situaciones que impliquen explorar los diferentes espacios, el tiempo y los ab. para favorecer el control de	Pelotas
Nº DE PERFIL DE EGRESO	ESCENARIO: AULICO CARDIOPATO	METODO DE APLICACIÓN	FECHA DE APLICACIÓN: 8/09/24	ESTRATEGIAS: Juegos	RECURSOS: Pelotas

INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN:		EVALUACIÓN O PROCESO DE EVALUACIÓN	
TIPO DE EVALUACIÓN	DIAGNOSTICO FORMATIVA	Evaluación de aprendizaje y utilización de los Patrones básicos de movimiento	
SUMATIVA		6-7. Dificultad 8- A veces 9- Frecuentemente 10- Siempre	

Nº DE SESIONES	ACTIVIDADES	TIEMPO DE REALIZACIÓN	MATERIALES	EVALUACIÓN
1 Semana 9 al 13 sep/24 Cancha	Lanza: Voy corriendo voy caminando Voy en gusanito, cuando el gusanito - Lanza y atrape la Pelota - Lanza y aplaudo y cacho. - Golpeo la Pelota mano derecha/izq. - Parejas, uno golpea y otro cacha. - Equipos. Golpea y el otro cacha. - Hablar sobre hábitos de higiene.	30 min	Pelotas -cacerolas	Parejas uno lanza el otro cacha. uno golpea y el otro atrapa.
Firma: Semana 17 al 20 de sept/24 Suelin	+ Hablar sobre los entornos básicos de movimiento.			

ASOCIACIONES CURRICULARES:  OBSERVACIONES: 9/10/24 - Sesión en feribula. 11/09/24 - Sesión en feribula.

MTRA. GABRIELA HERNÁNDEZ GUTIÉRREZ

NOMBRE DEL PROYECTO: Asiendo a moverme con el Juego  
 NOMBRE DEL DOCENTE: Gabriela Hernández G. NOMBRE DEL CENTRO DE TRABAJO: Emiliano Zap.

Campos Formativos		Las actividades			
<input type="checkbox"/> Lenguaje <input type="checkbox"/> Saberes y pensamiento científicos <input checked="" type="checkbox"/> De lo humano y lo cotidiano <input type="checkbox"/> Ética, naturaleza y sustentabilidad	<input type="checkbox"/> A <input type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> C	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7 <input type="checkbox"/> 8 <input type="checkbox"/> 9	<input type="checkbox"/> 10 <input type="checkbox"/> 11 <input type="checkbox"/> 12

FASE: <u>4</u> GRADO: <u>3.4</u> SESIONES:	NIVEL EDUCATIVO: PRIMARIA SECUNDARIA	CONTENIDO: <u>Capacidades y habilidades matemáticas.</u>	POR ADEPTAR: <u>Seo movimientos básicos de los Juegos para responder a las condiciones que se presenten.</u>
--	--	--	--

N° DE PERIF. DE EGRESO:	ESCENARIO: AULAS CANTINA PATO	MÉTODO DE APLICACIÓN:	FECHA DE APLICACIÓN: 9-09-24	ESTRATEGIAS: Cartas Juegos	MATERIALES:
-------------------------	-------------------------------------	-----------------------	---------------------------------	----------------------------------	-------------

INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN: Escala descriptiva  
 EVALUACIÓN O PROCESO DE EVALUACIÓN: Verificar las reglas y los movimientos que se realizan. Para mejorar su actuación.

TIPO DE EVALUACIÓN: DIAGNÓSTICO FORMATIVA SUMATIVA	X
---	---

DESARROLLO DE ACTIVIDADES

N° DE SESIONES	ACTIVIDADES	TIEMPO DE REALIZACIÓN	MATERIALES	EVALUACIÓN
1 Semana 9 al 13 3 de 24 cancha	* Ir al mercado a comprar cerepas y una hormiguita de suelo en mi cabeza, ya cerquita, cerquita, cerquita pero la hormiguita ahí seguía. * Juego la Volta al mundo, en círculo. * Gato y el ratón en Pelotas. * Pólvora, con Pelotas. * Pólvoras en línea. * Hablar de los hábitos de hig. * Partida del cuaderno de Que Pasa. * Indicaciones de trabajo.		Pelotas Aros	La Volta al mundo, verificar que si sean las instrucciones del Juego.
Semana 17/20 3 de 24 cancha				

ASIGNACIONES CURRICULARES:

OBSERVACIONES:

MITRA, GABRIELA HERNÁNDEZ GUTIÉRREZ

  
 SECRETARÍA DE EDUCACIÓN  
 SUBSECRETARÍA DE  
 EDUCACIÓN BÁSICA  
 DIRECCIÓN DE REGULACIÓN  
 SUPERVISIÓN DE CALIDAD  
 Y EFECTIVIDAD  
 DEL SISTEMA  
 NACIONAL DE EVALUACIÓN  
 20110

Educ. Física