

Reconectar con mis estudiantes de secundaria a través de la Neuroeducación Proyecto de Transformación de la Práctica

Formato de entrega del PTP 2

Nombre del participante: Alma Delia Camacho Morales

Indicaciones: Con base en el estudio y análisis del módulo 2, redacta tus conclusiones del PTP 2.

Conclusiones

Desde un punto de vista muy personal en la actualidad los jóvenes quieren o viven a un ritmo muy rápido quieren comerse al mundo de un bocado no son conscientes de la importancia de vivir la vida y disfrutarla quieren ser grandes cuando deben disfrutar el día a día. En mi grupo como dicen en el módulo ahí días en donde simplemente no están no conectan y como docente trato de adecuar las clases, pero muchas veces es muy frustrante el ver que intento diversas estrategias o adecuaciones y no puedo conectar con ellos.

Considero y estoy muy de acuerdo que es esencial las emociones (Atención, Motivación, acciones y comportamiento) que los jóvenes traen en su vida cotidiana y de eso depende mucho su aprendizaje y que como docentes nos enfrentamos a un cambio constante en nuestra labor en mi centro de trabajo veo que gran parte de los muchachos se sienten que en casa los padres de familia no les importa lo que hagan y llegan muy desconcentrados a la escuela y sin ganas de estudiar muchas veces lo hacen para llamar la atención y tratan hasta de ganarse un regaño con tal de que los padres volteen a verlos al menos es parte del contexto de mi escuela la mayoría de ellos trabajan en el campo de sol a sol y los niños casi no convive con ellos en casa.

Yo en mi práctica docente trato de integrar mucho la tecnología y actividades lúdicas en laboratorios es algo que a ellos les llama mucho la atención como ya mencioné tratan de vivir muy rápido y les gusta mucho actividades manuales por ejemplo cuando en mi materia vemos Distancia, velocidad, tiempo y aceleración hago un concurso con de catapultas con lo que ellos comprenden esos conceptos la catapulta debe ser creada por ellos con material reciclado y en el cual en el transcurso del concurso pueden hacer modificaciones tratar de ganar (Gana la catapulta que lanza un objeto más lejos) ellos comprenden y analizan por qué y cómo logran más distancia. Finalizo con un Kahoot en centro de cómputo con conceptos del tema visto.

Cuando hago ese tipo de actividades veo un cambio de actitud y emoción de los jóvenes a tal grado que ellos preguntan por el tema siguiente, ellos reflexionan y crean algunas cosas en casa con esta actividad me he llevado gran aprendizaje por parte de ellos y veo toda la creatividad que tienen.





Cabe mencionar que, aunque que se genera una competencia sana y los alumnos generan ideas sin necesidad de pedírsela por comentario de ellos se sienten útiles, importantes y con ganas de trabajar valorados.

En cuento al video:

Tomando en cuenta y tratando de hacer un análisis del módulo y la experiencia que he tenido yo creo que la mayoría de los jóvenes tienen acceso al alcohol y a sustancias desde una edad muy temprana y su primer contacto es en casa o entorno familiar esto ellos lo pueden ver muy normal según su contexto familiar y cuando llegan a la secundaria encuentran amigos que tienen un contexto muy parecido y es muy fácil que ellos lo normalicen y los lleve a adentrarse a un entorno en el cual luego o pueden salir en cuanto a lo del video.





Instrumento para evaluar el PTP 2

EVIDENCIA:

INDICADORES	Insuficiente	Suficiente	Satisfactorio	Destacado
	10	10	20	25
D (1 1/ 1		15		_
Reflexión sobre	No reflexiona	Reflexiona	Reflexiona	Reflexiona
experiencias	sobre experiencias	•		profundamente sobre
previas	previas de	sobre experiencias	experiencias previas	experiencias previas de
		previas de	de desmotivación,	desmotivación,
	su enseñanza.	desmotivación.	pero falta	proporcionando
			profundidad.	ejemplos claros y
				detallados.
Implementación	No menciona	Menciona algunas	Menciona varias	Menciona e
de estrategias	_	estrategias nuevas,	estrategias nuevas y	implementa varias
nuevas	para captar el	pero sin detalles	específicas, pero falta	estrategias nuevas de
	interés de los	específicos.	alguna explicación de	manera específica y
	estudiantes.		cómo se	detallada, explicando
			implementarán.	claramente su
				aplicación.
Impacto de	No reflexiona	Reflexiona	Reflexiona	Reflexiona
emociones y	sobre el impacto	superficialmente		profundamente sobre
actitudes		sobre el impacto de	el impacto de sus	el impacto de sus
	y actitudes en la	sus emociones y	emociones y actitudes,	
	cultura de sus	actitudes.	pero falta	proporcionando
	alumnos.		profundidad.	ejemplos claros y
				detallados.
Fomento de un	No menciona	Menciona algunas	Menciona varias	Menciona e
ambiente Positivo	estrategias para	estrategias para		implementa varias
	fomentar un	fomentar un	para fomentar un	estrategias específicas
	•	ambiente positivo,	ambiente positivo,	y detalladas para
	que estimule el	pero sin detalles	pero falta alguna	fomentar un ambiente
	aprendizaje.	específicos.	explicación de cómo se	
			implementarán.	claramente su
				aplicación.